

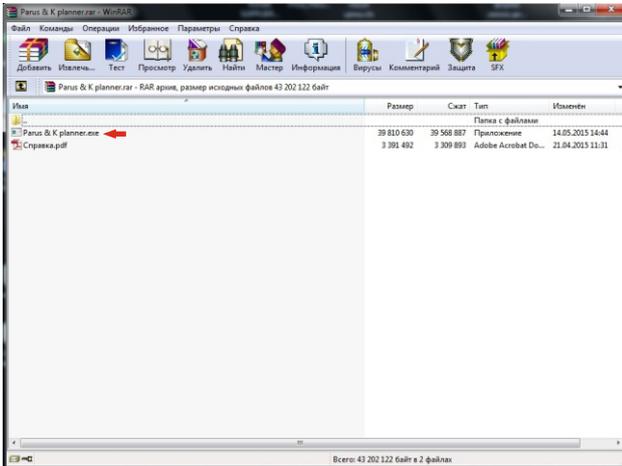


## СПРАВКА ПО ПРОГРАММЕ «ПЛАНИРОВЩИК Парус и К»

- установка программы.....	2
- начало работы.....	4
- создание плана помещения.....	5
- назначение текстур.....	6
- работа с камерой.....	6
- установка помех.....	6
- построение системы хранения.....	7,8
- создание изображения макета.....	10
- создание технического чертежа.....	11
- создание счета (спецификации).....	13
- сохранение и загрузка проекта.....	15

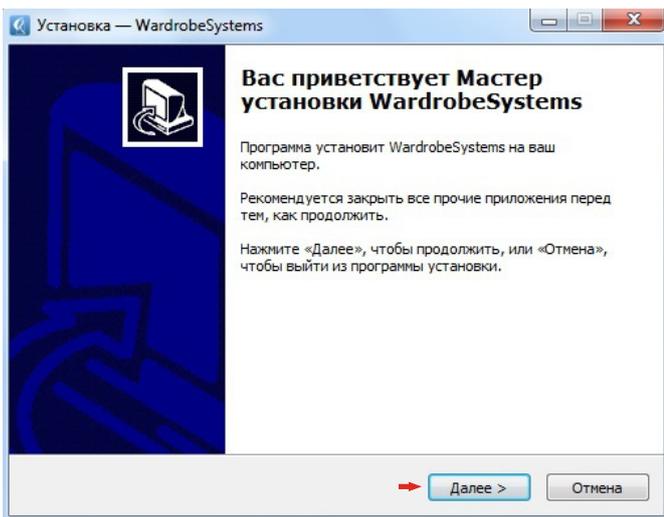


## УСТАНОВКА ПРОГРАММЫ



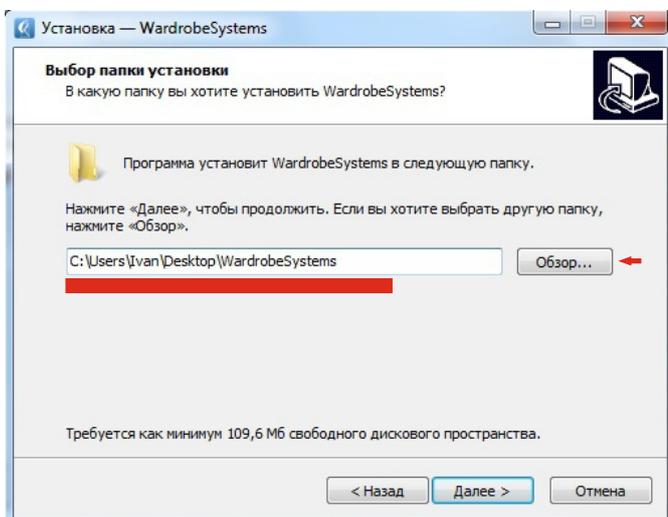
Открыть архив с программой при помощи утилиты WinRAR и запустить двойным нажатием левой кнопки мыши файл «Parus & K planner.exe».

*\*скачать утилиту WinRAR можно по ссылке - <http://www.win-rar.ru/download/>*



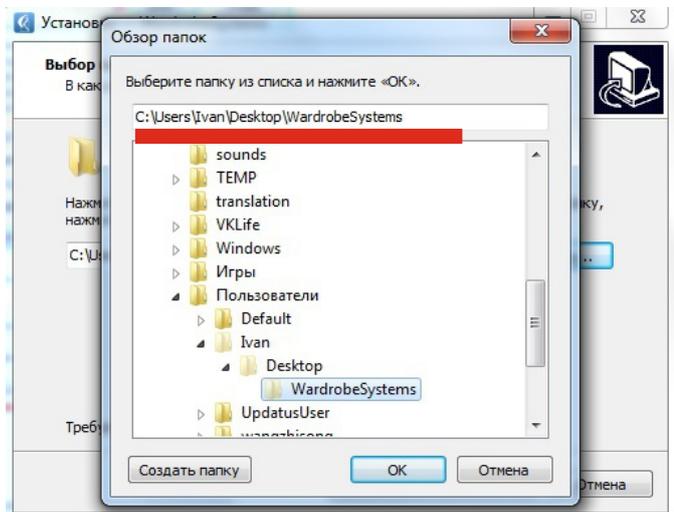
После запуска файла «Parus & K planner.exe» откроется мастер установки программы, жмем кнопку «далее».

*\*если на компьютере установлена Анти-вирусная программа, она может приостановить установку, ссылаясь на вредоносное ПО. В данном случае следует разрешить дальнейшую установку и добавить программу в список «исключений».*

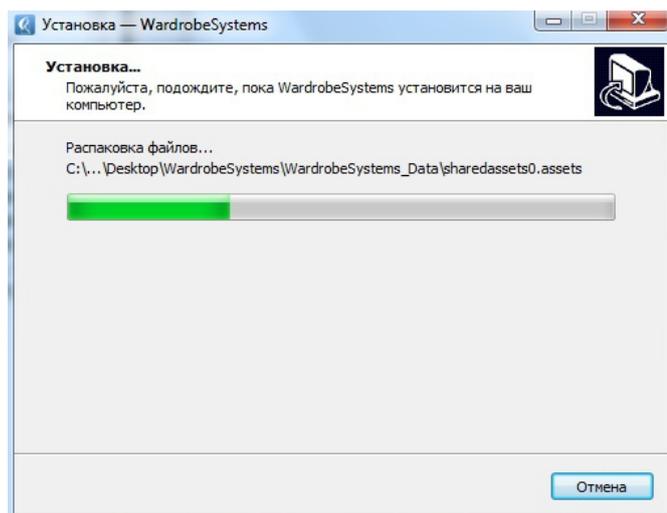


Принимаем условия лицензионного соглашения, установив флажок напротив «Я принимаю условия соглашения», и жмем кнопку «далее». В окне информации так же жмем кнопку «далее», программа перейдет к этапу выбора папки установки.

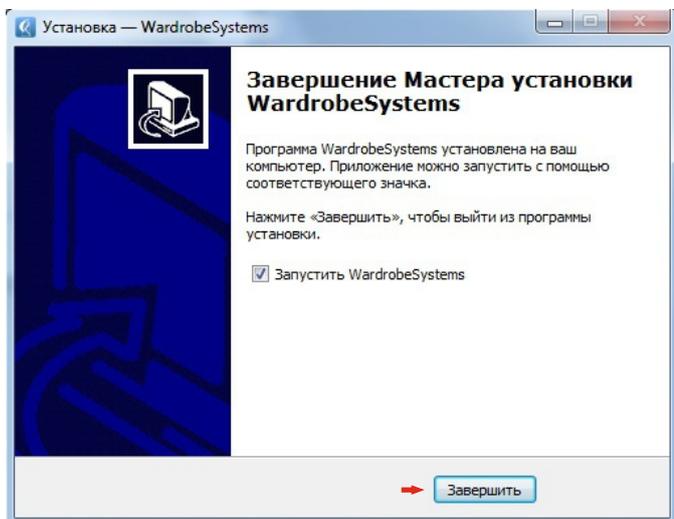
## УСТАНОВКА ПРОГРАММЫ



Рекомендуется установить программу на рабочий стол компьютера, для удобства дальнейшей эксплуатации программы. Нажимаем кнопку «обзор» и прописываем путь установки программы на рабочий стол (Desktop) пользователя (Users\Ivan).



Пусть установки ориентировочно будет выглядеть так:  
«C:\Users\Ivan\Desktop\WardrobeSystems». После выбора пути установки жмем «ок», затем «далее», установщик спросит о создании ярлыков в меню пуск и на рабочем столе жмем кнопку «далее», затем кнопку «установить», после чего начнется сама установка пакета программы.

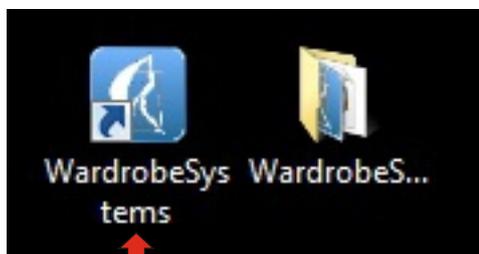


По завершению установки ставим или снимаем флажок напротив «Запустить WardrobeSystems» и ждем кнопку «завершить».

## НАЧАЛО РАБОТЫ

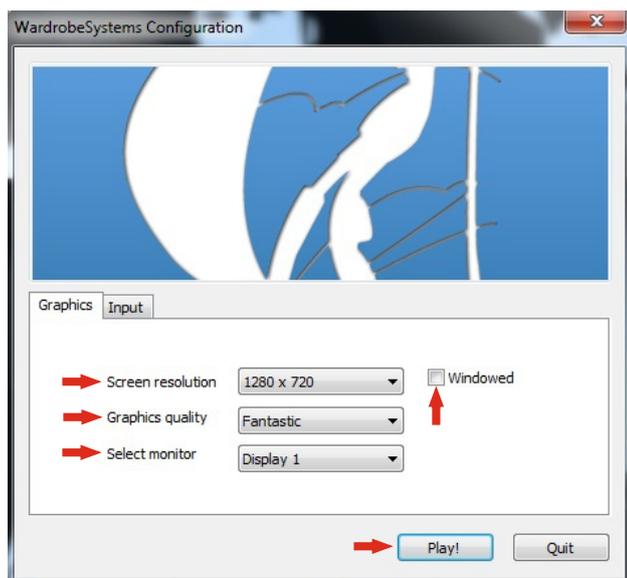
### Системные требования:

- Microsoft .NET Framework 4 и выше,  
(установщик программы автоматически предлагает установить последнюю версию, так же можно обновить вручную по ссылке «<http://www.microsoft.com/ru>»)
- Windows XP, Vista, 7, 8 и выше,
- Свободное пространство HDD - 110мб.,
- Процессор: 1 Ггц ОЗУ: 256 мб видео.
- Adobe Reader (<https://get.adobe.com/ru/reader/>)



После установки программы на рабочем столе появляются синий ярлык для запуска программы и сама корневая папка программы(если путь установки был прописан на рабочий стол). Двойным нажатием левой кнопки мыши запускаем программу.

*\*если на компьютере установлена Анти-вирусная программа, она может приостановить запуск, ссылаясь на вредоносное ПО. В данном случае следует разрешить дальнейшую работу и добавить программу в список «исключений».*



Появляется меню графических настроек программы, где:  
Screen Resolution - это разрешение Вашего экрана, подбирается автоматически;  
Graphics Quality - это качество графики, рекомендуется выставить максимальное значение - Fantastic;  
Select monitor - выбор монитора.

По умолчанию программа запускается в полноэкранный режим. Установив флажок напротив «Windowed» - можно запустить программу в режиме окна. По окончании всех настроек жмем кнопку «Play!».

## СОЗДАНИЕ ПЛАНА ПОМЕЩЕНИЯ



Для создания нового проекта необходимо нажать кнопку «НАЧАТЬ СНАЧАЛА».  
Для загрузки готовых решений или ранее сохраненных проектов необходимо нажать кнопку «ЗАГРУЗИТЬ».  
Кнопка «НАЗАД» - выполняет возврат на шаг назад.  
Кнопка «ВЫХОД ИЗ ПРИЛОЖЕНИЯ» - осуществляет выход.

Жмем кнопку «НАЧАТЬ СНАЧАЛА» и попадаем в меню создания плана помещения:



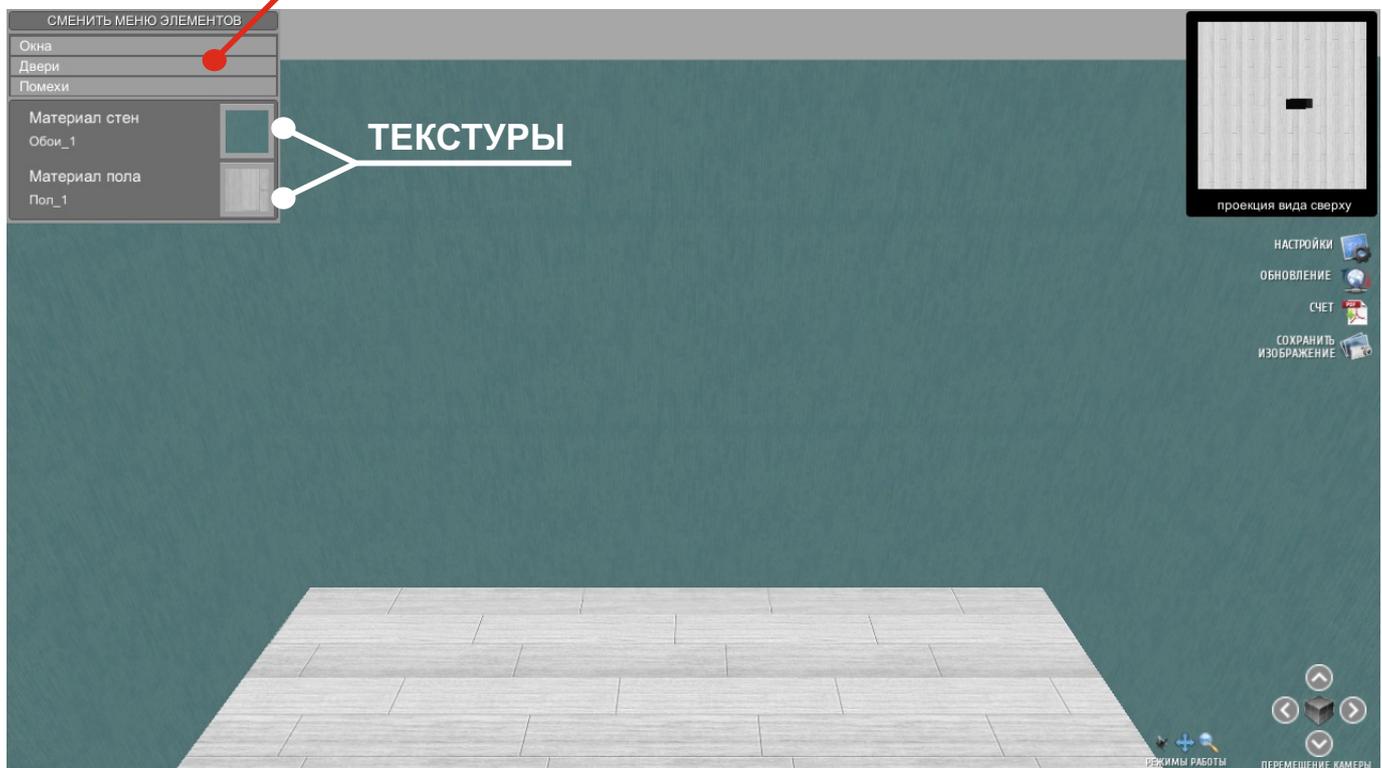
Для создания плана помещения необходимо установить флажок напротив кнопки «НАРИСОВАТЬ СТЕНУ» в меню настроек. Далее однократным нажатием левой клавиши мыши задать начальную и конечную точки прямой. Для создания прямой строго по **горизонтали или вертикали** необходимо зажать на клавиатуре «**Shift**», во время протягивания прямой от начальной точки к конечной. Длину стен и угол, который образуют 2 стены можно редактировать вручную прямо на рабочем поле, для этого нужно выделить левой кнопкой мыши численный показатель размерности, соответствующий редактируемой стене или углу и ввести требуемые значения.

**!!!ВАЖНО!!!** Контур создаваемого помещения обязательно **должен быть замкнут**, иначе программа не перейдет к следующему этапу.

После создания контура помещения, нужно ввести числовое значение высоты стен и нажать кнопку «НАЗНАЧИТЬ ВЫСОТУ СТЕН», затем кнопку «ПЕРЕЙТИ К НАСТРОЙКЕ ПОМЕЩЕНИЯ».



## СОЗДАНИЕ ПЛАНА ПОМЕЩЕНИЯ ПАНЕЛЬ НАСТРОЕК



### НАЗНАЧЕНИЯ ТЕКСТУР:

Для назначения текстур нужно левой кнопкой мыши выбрать подходящий материал стен и пола.

### РАБОТА С КАМЕРОЙ:

- вращение камерой - зажать правую кнопку мыши и вращать в направлении взгляда;
- передвижение камеры вперед, назад, влево, вправо - клавиши W, S, A, D, либо стрелки;
- передвижение камеры вверх и вниз - зажать колесико мыши(scroll) и двигать мышью в направлении от себя и к себе;
- масштабирование камеры - вращать колесико мыши от себя и к себе.

### УСТАНОВКА ПОМЕХ (см. стр.7):

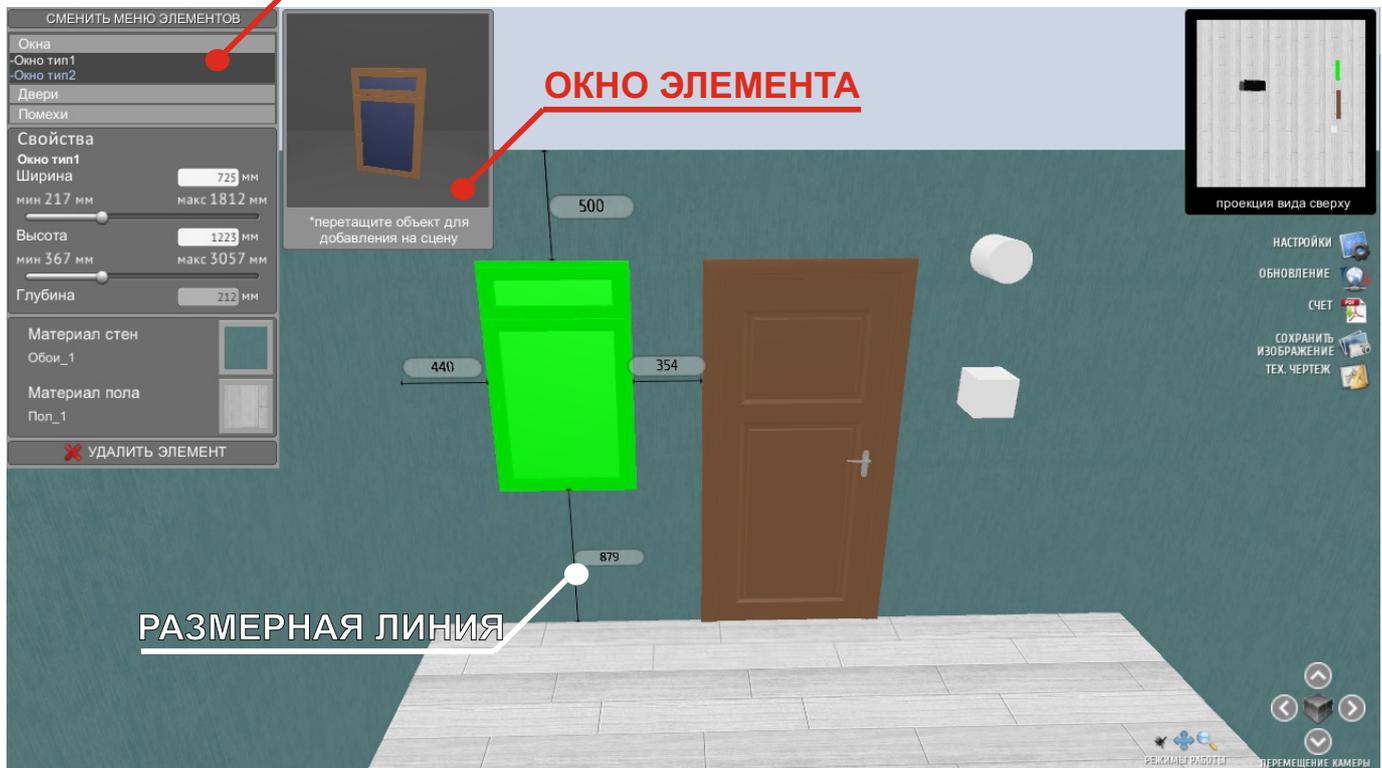
Под помехами подразумеваются предметы, которые будут мешать установке системы хранения, такие как ОКНА, ДВЕРИ, БАТАРЕИ, СТИРАЛЬНЫЕ МАШИНЫ, РОУТЕРЫ, РОЗЕТКИ и прочие выступы на стенах.

На панели настроек есть возможность выбора:

- **ОКНА** - включает в себя 2 типа окон, разных размеров, каждое из которых можно дополнительно настраивать по ширине и высоте. Для этого необходимо потянуть скролл в меню настроек под значениями ширины и высоты, либо ввести вручную необходимое числовое значение параметра ширины и высоты в окошко над ними. После чего, в появившемся окне элемента справа от панели настроек, зажать левую кнопку мыши на самом элементе и перетащить его на стену помещения. Положение окна на стене можно выбрать с точностью до миллиметра, для этого необходимо вручную поменять числовое значение рядом с одной из размерных линий, которые показывают расстояние от окна до других элементов на стене.
- **ДВЕРИ** - устанавливаются и настраиваются аналогично окнам, при этом автоматически притягиваются к полу.
- **ПОМЕХИ** - включает в себя 2 типа условных помех в форме куба и цилиндра, для обозначения батарей, стиральных машин, роутеров, розеток и т.д. Настраиваются аналогично окнам.



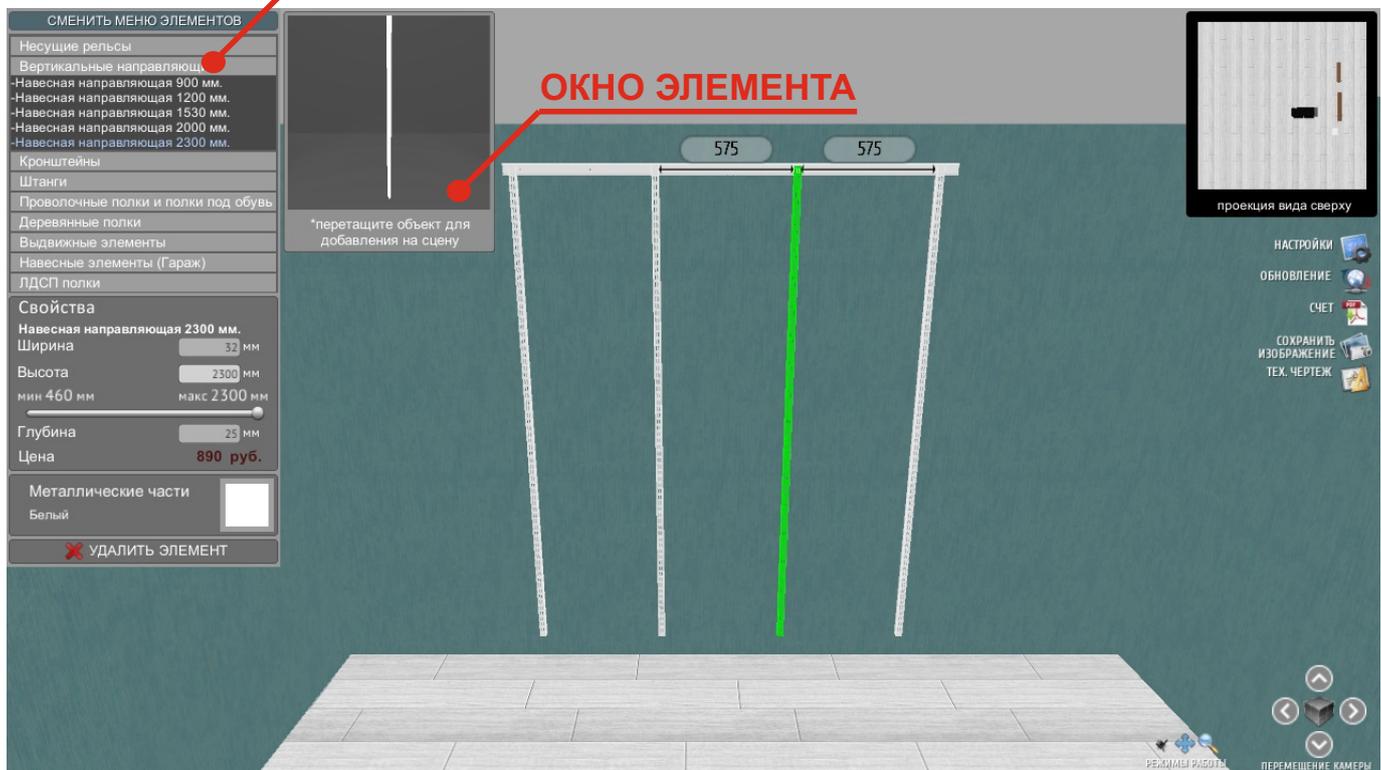
## СОЗДАНИЕ ПЛАНА ПОМЕЩЕНИЯ ПАНЕЛЬ НАСТРОЕК



Для **УДАЛЕНИЯ** объекта или элемента, необходимо его выбрать однократным нажатием левой кнопки мыши и нажать «УДАЛИТЬ ЭЛЕМЕНТ» на панели настроек. По завершению настройки помещения ждем кнопку «СМЕНИТЬ МЕНЮ ЭЛЕМЕНТОВ» на панели настроек и переходим к **построению системы хранения**:



## ПОСТРОЕНИЕ СИСТЕМЫ ХРАНЕНИЯ ПАНЕЛЬ НАСТРОЕК



В левом верхнем углу появляется панель настроек, которое имеет меню типа «аккордеон», в котором выбираются элементы системы хранения. Рассмотрим установку поэлементно:

**НЕСУЩИЕ РЕЛЬСЫ** - выбираем рельс, нужной длины, перетягиваем его из окна элемента на стену. Положение рельса на стене можно выбрать с точностью до миллиметра, для этого необходимо вручную поменять числовое значение рядом с одной из размерных линий, которые показывают расстояние от рельса до других элементов на стене. Рельсы можно наращивать, присоединив два рельса друг к другу - программа притягивает их автоматически. Так же программа автоматически обрезает рельсы до необходимой длины, если размер ниши в которую устанавливается рельс, меньше длины самого рельса.

**НАВЕСНЫЕ НАПРАВЛЯЮЩИЕ** - выбираем направляющую требуемой длины, перетягиваем ее из окна элемента на несущий рельс или стену. Направляющие автоматически притягиваются на несущий и рельс и распределяются по нему с шагом 575мм. и 868мм. друг от друга, в зависимости от устанавливаемых на них полок. Направляющие так же автоматически обрезаются по длине(высоте), если высота ниши в которую устанавливается рельс, меньше длины самой направляющей.

**ПРОВОЛОЧНЫЕ ПОЛКИ** - выбираем полку необходимого размера и перетягиваем ее на навесные направляющие. Полка притягивается автоматически, кронштейны так же устанавливаются автоматически. Проволочные полки так же имеют возможность обрезки под необходимую длину, если ширина ниши в которую устанавливается полка, меньше длины самой полки. Обрезка происходит автоматически.

**ВАЖНО ПОМНИТЬ!!!** Полка 1795 мм НЕ МОЖЕТ заменить три полки по 607 мм, в данном случае используют по одной полке 607 и 1212 мм.

**ШТАНГИ** - устанавливаются и обрезаются по аналогии с проволочными полками, под сами полки.



## ПОСТРОЕНИЕ СИСТЕМЫ ХРАНЕНИЯ

Остальные элементы системы устанавливаются на навесные направляющие с нагом 575мм, автоматически.

**ЦВЕТ** системы хранения можно изменять поэлементно, предварительно выбрав нужный элемент, либо всех элементов разом - для этого нужно нажать левой кнопкой мыши на любую из стен и выбрать требуемый цвет:

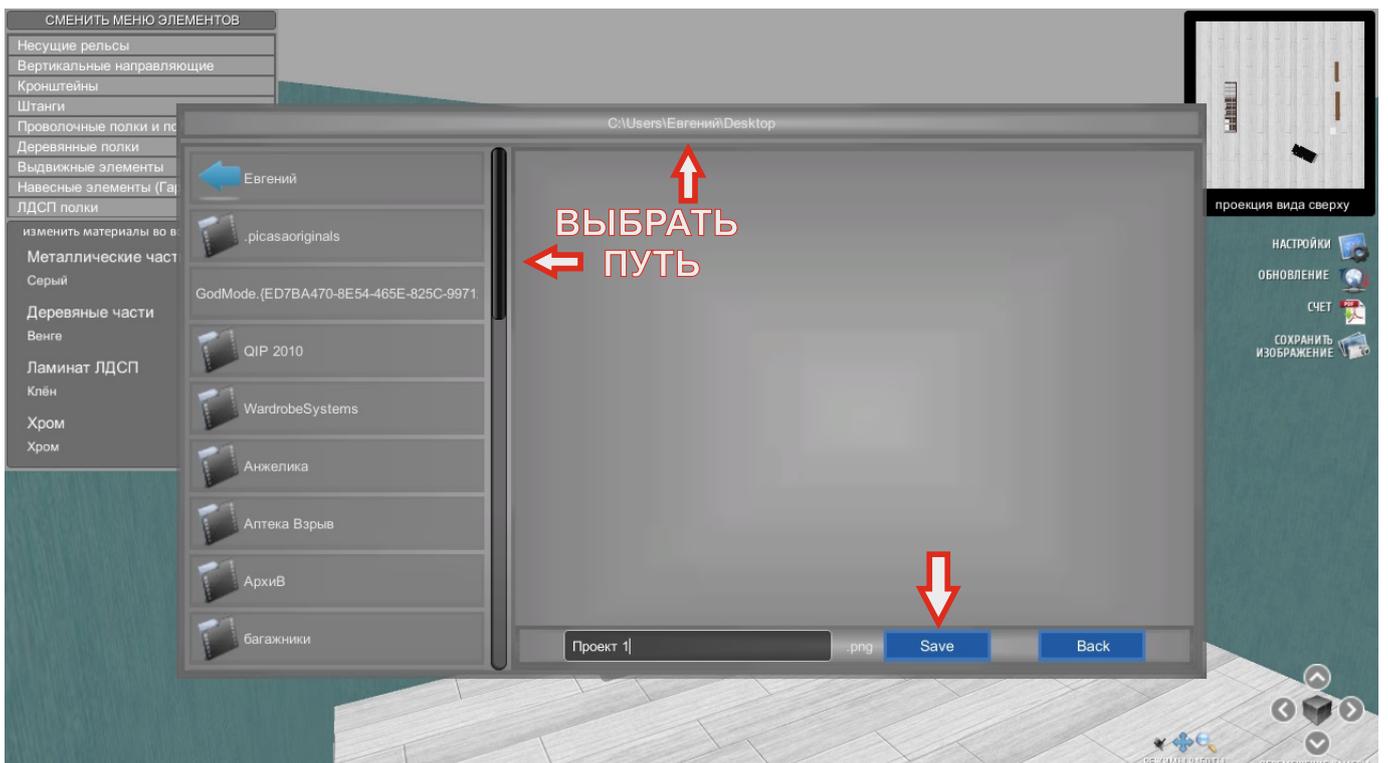




## СОЗДАНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ МАКЕТА



Для создания изображения макета необходимо выбрать требуемый ракурс камеры на макет и нажать кнопку **«СОХРАНИТЬ ИЗОБРАЖЕНИЕ»**, затем выбрать путь куда его нужно сохранить и нажать кнопку **«SAVE»**. Изображение сохраняется в формате .png с достаточно высоким качеством.

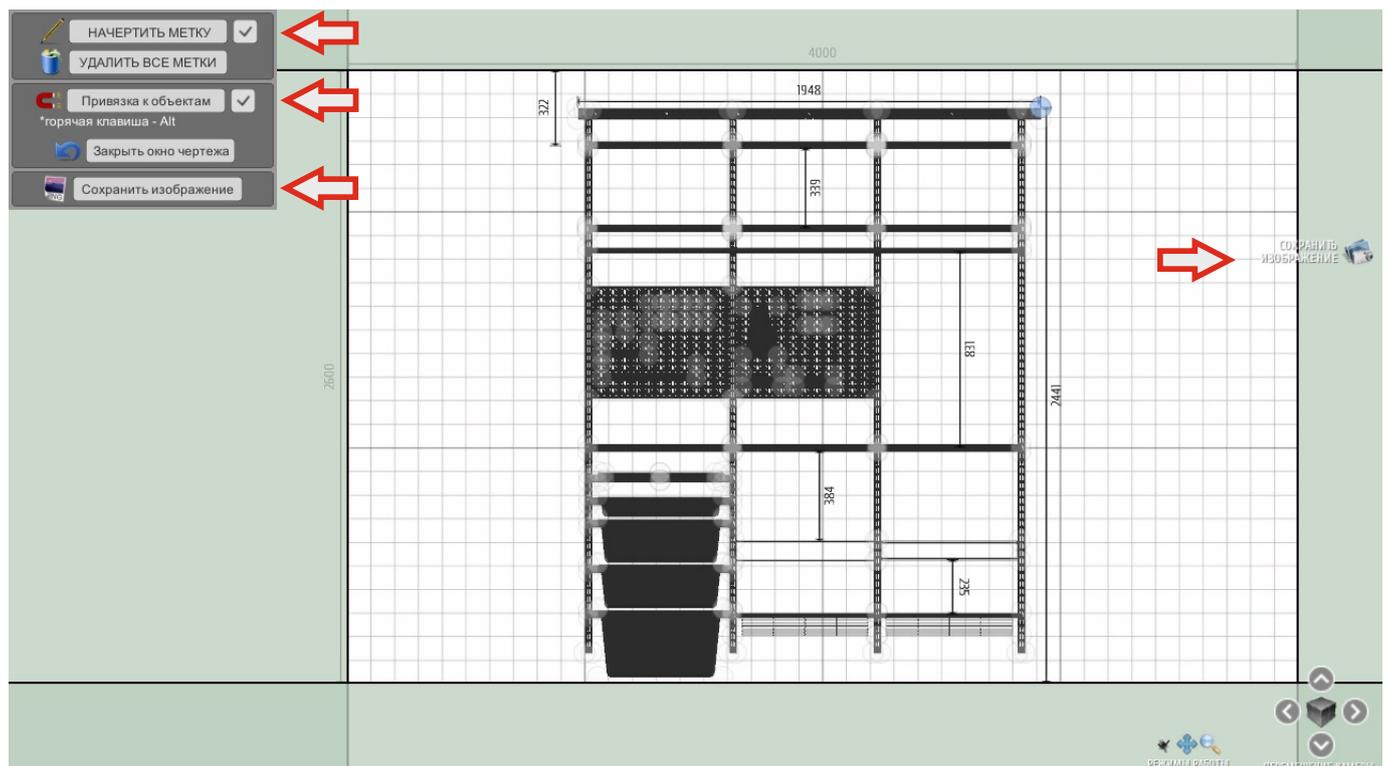


## СОЗДАНИЕ ТЕХНИЧЕСКОГО ЧЕРТЕЖА

Для создания технического чертежа необходимо навести камеру перпендикулярно на систему хранения, чертеж которой хотим создать, и выделить ее однократным нажатием левой кнопки мыши на несущий рельс. Затем на правой стороне экрана нажать кнопку **«ТЕХ. ЧЕРТЕЖ»**, программа перейдет в меню технического чертежа.



В данном меню можно нанести размерные линии, для обозначения расстояний между полками, направляющими, общую высоту системы и т.д. Для нанесения размерных линии нужно установить флажок напротив кнопки «НАЧЕРТИТЬ МЕТКУ», затем однократным нажатием левой кнопки мыши на плане тех. чертежа задать начальную точку линии и конечную. При этом автоматически будет отображаться числовое значение, обозначающее длину размерной линии. Для того чтобы рисовать размерные линии строго по вертикали или горизонтали нужно установить флажок напротив кнопки «ПРИВЯЗКА К ОБЪЕКТАМ», либо однократно нажать клавишу «Alt» на клавиатуре. Для сохранения готового тех. чертежа нужно нажать

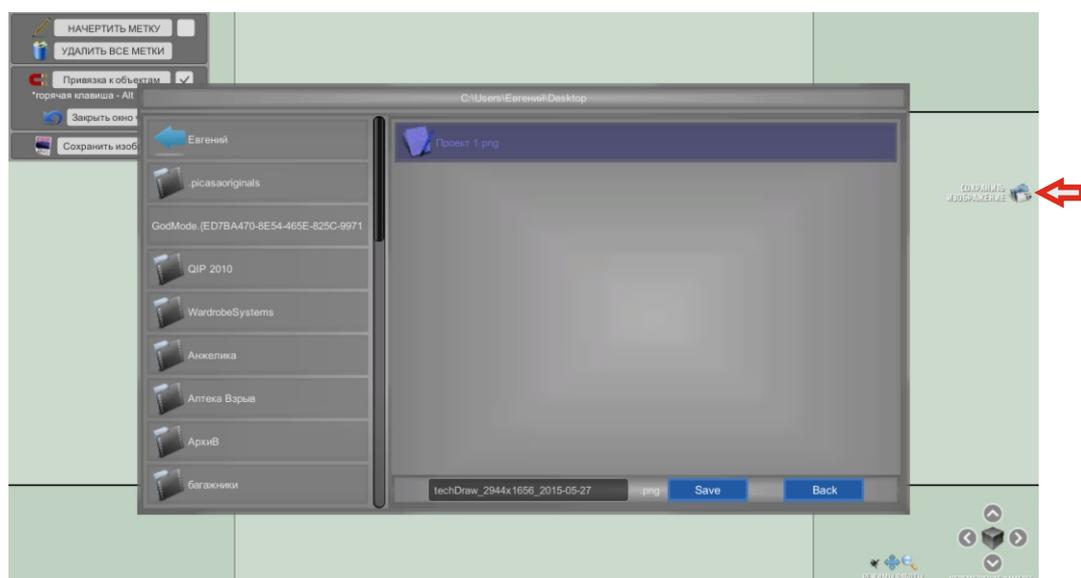
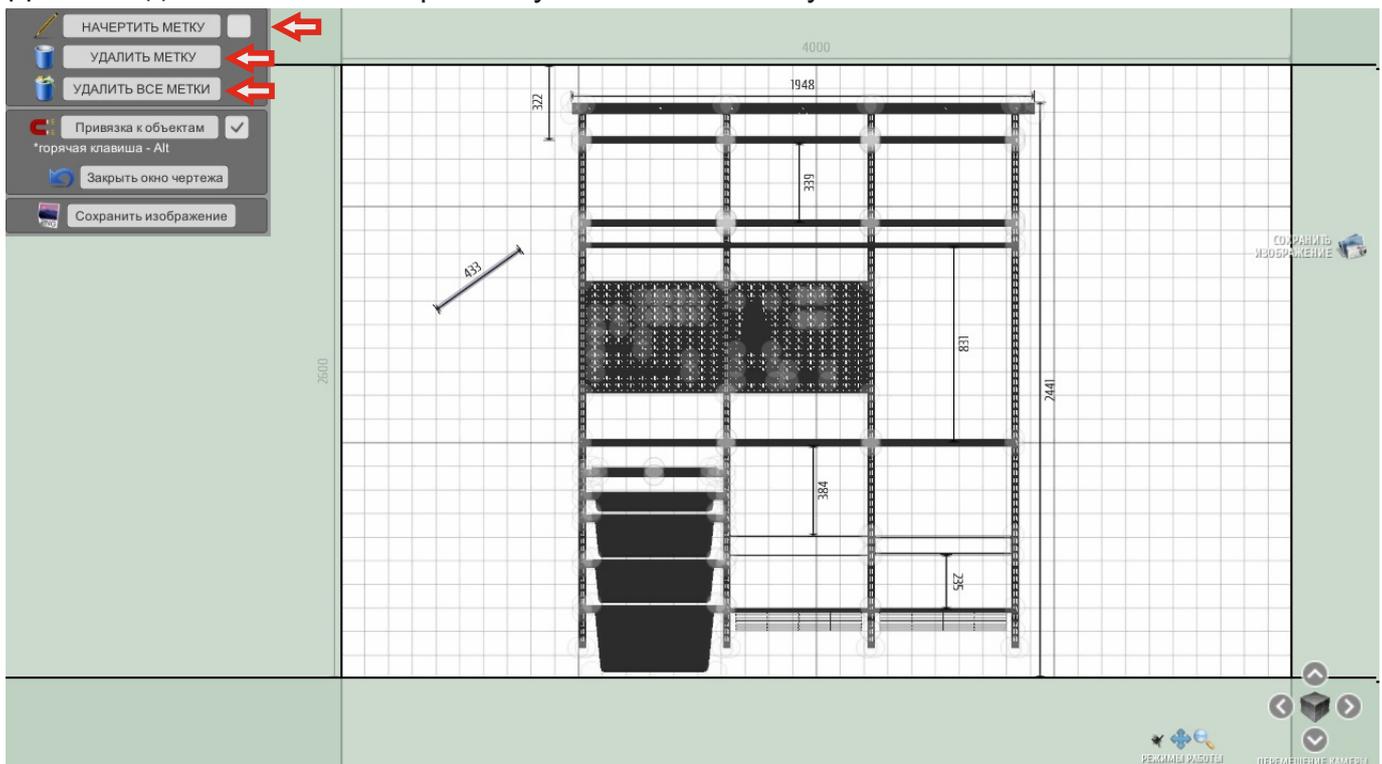


## СОЗДАНИЕ ТЕХНИЧЕСКОГО ЧЕРТЕЖА

кнопку «СОХРАНИТЬ ИЗОБРАЖЕНИЕ» и выбрать путь, куда его следует сохранить. Для удаления ненужных размерных линий необходимо снять флажок напротив кнопки «НАЧЕРТИТЬ МЕТКУ» и однократным нажатием левой кнопки мыши выделить размерную линию, которую требуется удалить. Затем нажать кнопку «УДАЛИТЬ МЕТКУ». Так же можно удалить все метки разом, нажав кнопку «УДАЛИТЬ ВСЕ МЕТКИ».

Полупрозрачные круги на системе хранения - метки автоматической привязки для легкости нанесения размерных линий.

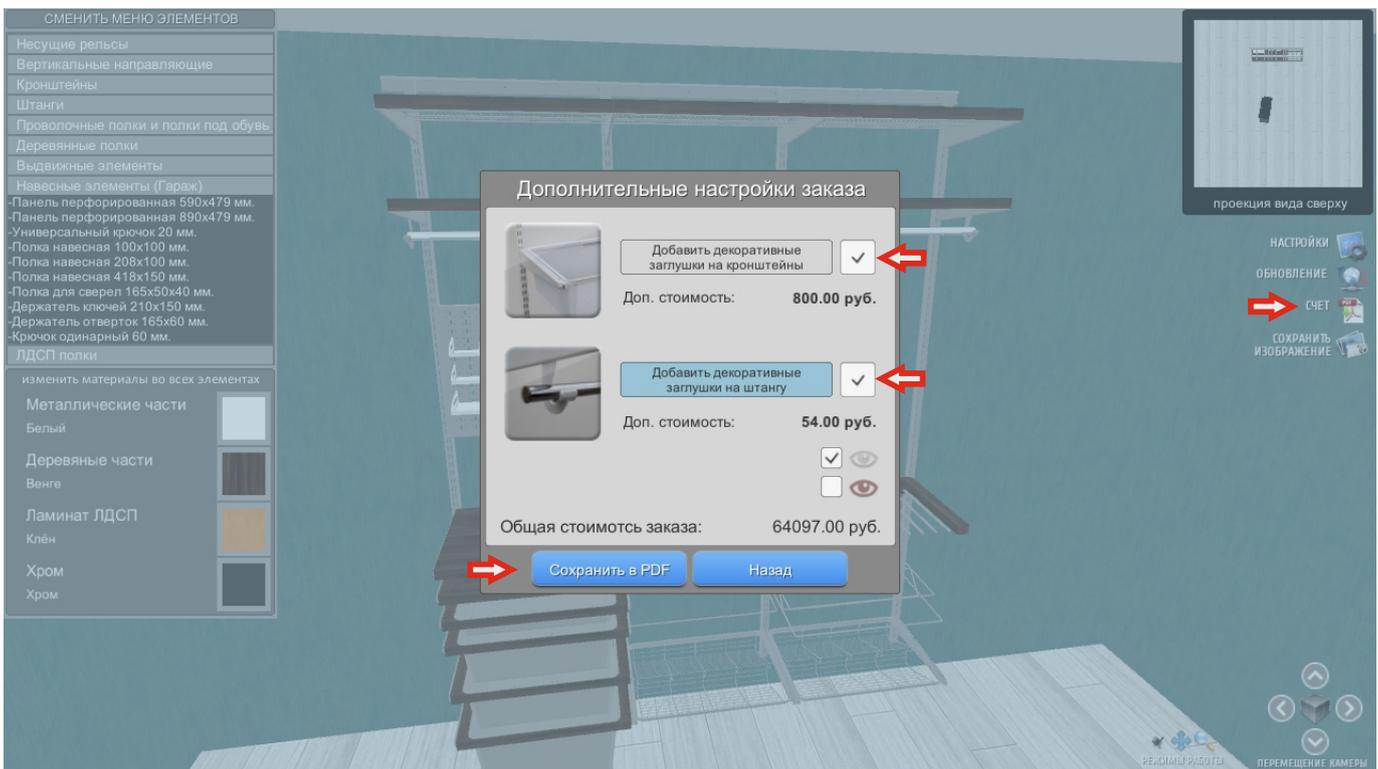
Для выхода из меню тех. чертежа нужно нажать кнопку «ЗАКРЫТЬ ОКНО ЧЕРТЕЖА».



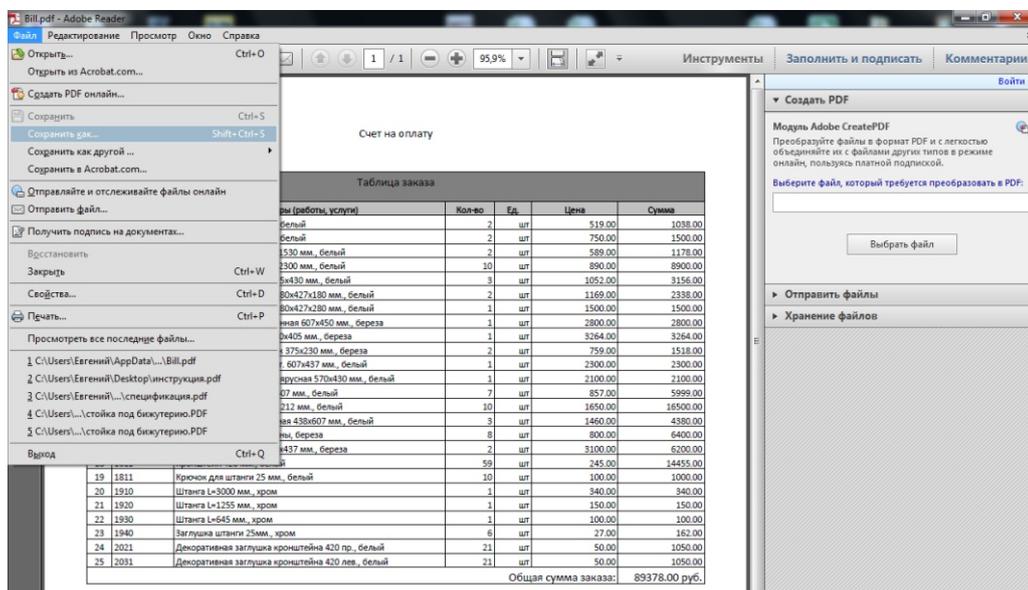


## СОЗДАНИЕ СЧЕТА (СПЕЦИФИКАЦИИ)

Для создания счета(спецификации) необходимо в правой части экрана нажать кнопку «СЧЕТ». Счет формируется автоматически, в нем указаны наименование комплектующих их артикул, кол-во, цена и сумма заказа. Для формирования счета на компьютере должен быть установлен **Adobe Reader**, для чтения файлов в формате **PDF**. После того, как нажали кнопку «СЧЕТ» всплывает меню «ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ НАСТРОЙКИ ЗАКАЗА». В нем можно добавить к заказу декоративные заглушки на штанги и кронштейны по мере потребности в них, установив флажок напротив соответствующего поля. Далее ждем кнопку «СОХРАНИТЬ В PDF», после чего всплывает готовый счет.



В сформированном счете ждем «файл - сохранить как» и указываем путь, куда требуется сохранить документ и его имя (к примеру фамилия заказчика).





## СОЗДАНИЕ СЧЕТА (спецификации)

### Дополнительная настройка цен:

В меню «ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ НАСТРОЙКИ ЗАКАЗА» в его правой нижней части есть два глазка (серый и красный), нажав на которые можно выставить необходимые коэффициенты «УМНОЖЕНИЯ РОЗНИЧНЫХ ЦЕН ПРОИЗВОДИТЕЛЯ».

**Серый глазок (коэфф. наценки)** - редактирует продажную стоимость комплектующих. К примеру, если Вам необходимо наценить **10%** на цены производителя - нужно нажать на серый глазок, в пустом окне ввести цифру **1.1**, нажать кнопку сохранить и скрыть это меню повторным нажатием на серый глазок. Если Вы осуществляете продажу по рекомендованной розничной цене производителя, выставляем коэффициент равный 1 (единице).

**Красный глазок (коэфф. оптовой цены)** - для формирования заказа поставщику (производителю) по оптовым ценам. Аналогично серому глазку выставляем коэффициент **0.65 (скидка 35%)**, жмем кнопку сохранить и ждем на красный глазок, чтоб скрыть эту настройку.

Переключаться между глазками можно при помощи флажков, устанавливаемых рядом с соответствующим глазком. По умолчанию программа считает по коэффициенту соответствующему серому глазку.

**!!!ВАЖНО ПОМНИТЬ!!!** После каждого обновления программы настройки коэффициентов нужно выставлять заново.

Дополнительные настройки заказа

Добавить декоративные заглушки на кронштейны

Доп. стоимость: 800.00 руб.

Добавить декоративные заглушки на штангу

Доп. стоимость: 54.00 руб.

коэфф. наценки 1

коэфф. оптовой цены 0.65

Общая стоимость заказа: 64097.00 руб.

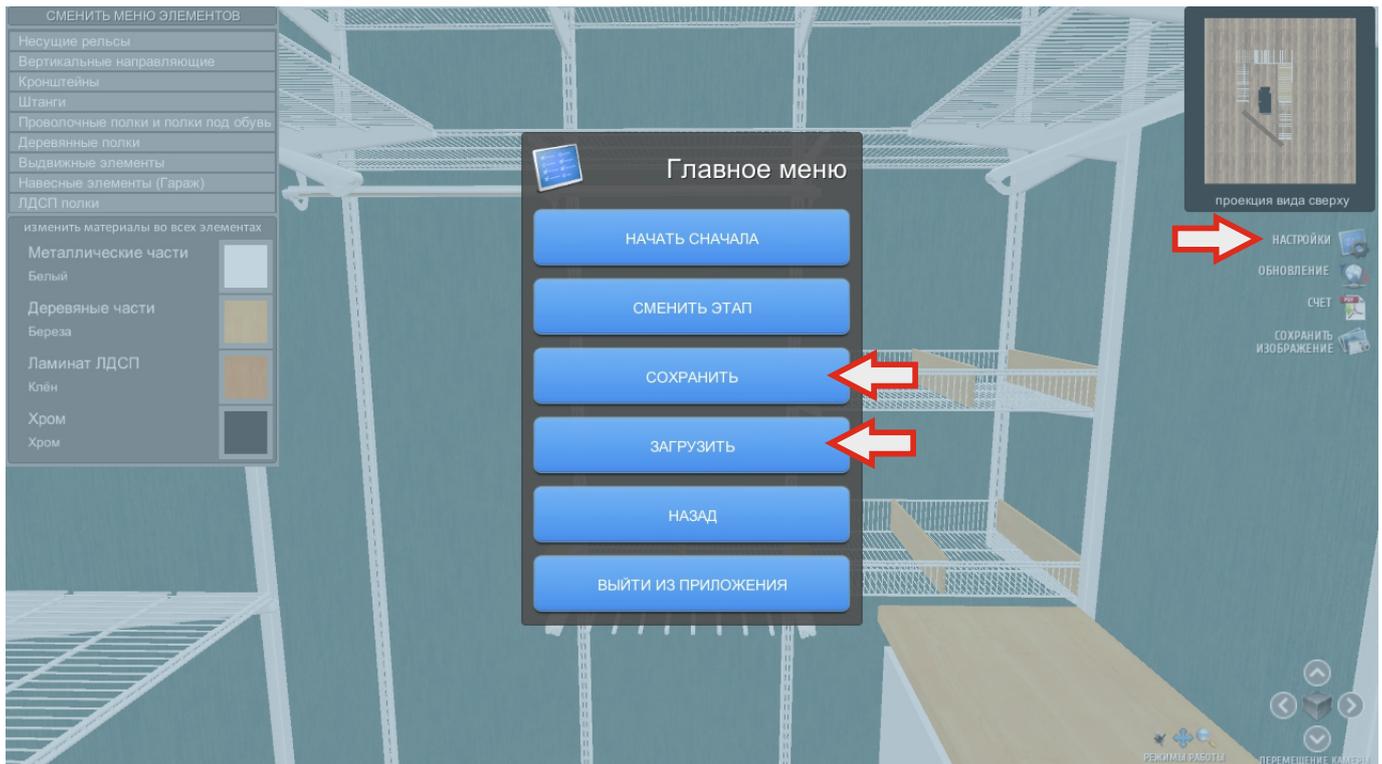
Сохранить в PDF Назад



## СОХРАНЕНИЕ И ЗАГРУЗКА ПРОЕКТА

Для **СОХРАНЕНИЯ** проекта необходимо зайти в главное меню программы, нажав кнопку **«НАСТРОЙКИ»** в правой части экрана. Затем нажать кнопку **«СОХРАНИТЬ»**, выбрать путь куда следует сохранить проект, присвоить ему необходимое имя (к примеру фамилия покупателя) и нажать кнопку **«SAVE»**.

Для **ЗАГРУЗКИ** проекта так же заходим в главное меню, жмем кнопку **«ЗАГРУЗИТЬ»**, затем **«ЗАГРУЗИТЬ СВОИ СОХРАНЕНИЯ»**, указываем путь к нужному проекту и жмем кнопку **«SELECT»**.



В программе присутствуют **«ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ»** по наполнению разных комнат. Для их загрузки так же заходим в главное меню, жмем кнопку **«ЗАГРУЗИТЬ»**, затем **«ГОТОВЫЕ РЕШЕНИЯ»**, выбираем требуемый проект и жмем кнопку **«ЗАГРУЗИТЬ»**.

